Synopsis

Les couleurs sont détournées, tout est amener à devenir une mixture blanche. But redonner la vie et ses couleurs à un monde aseptisé. Le protagoniste découvre la couleur en étant au bon endroit au bon moment, et décide de progresser dans un monde qu’il ne connait pas, un monde qui semble privé de sa couleur.

Il enchaîne plusieurs tableaux dans lesquels il amène une touche de couleur et donc de vie, de manière éparse au début, puis il gagne en confiance et deviens responsable d’une saturation plus forte des tableaux.

Fin à twist ?

Factory -> Town / District -> Campagne -> clairière -> Forest -> Montagnes -> Grotte